

Regelwerk / Spielregeln zum Fischerstechen

1. Durch das Ertönen der Glocke beginnt die Kampfzeit von 3 Minuten.
Nach 3 Minuten ergebnislosen Ablaufs erfolgt das Zusammenbinden der Boote.
Die Kampfzeit beträgt dann nochmal 2 Minuten.
2. Die Boote dürfen die Spielfläche nicht verlassen.
3. Der Stecher tritt barfuß an.
4. Der Stecher muss eine aufrechte Körperhaltung haben.
5. Der Stecher darf nur auf den Oberkörper treffen, nicht auf den Kopf.
6. Das Abstützen des Stechers mit der Lanze oder mit der Hand ist nicht erlaubt.
Der Stecher darf auch nicht von anderen abgestürzt werden.
7. Die Bootsfahrer dürfen das gegnerische Boot nicht berühren.
8. Aus dem Wettkampf scheidet aus:
 - a) wenn der Stecher von seinem Standplatz ins Boot oder ins Wasser fällt.
 - b) wenn der Stecher von seinem Standplatz das zweite Mal mit einem Bein ins Boot tritt.
 - c) wer die Lanze verliert.
 - d) wer nach der Lanze des Gegners greift oder sonst durch den Einsatz unfaire Mittel den eigenen Sturz verhindert bzw. den Sturz des Gegners bewirkt.